TEAM BUILDING

Gestion de Crise

Découvrez en équipe, comment se gère une crise volcanique. A travers une visite axée sur les risques volcaniques et un jeu de rôle en atelier, faites face aux imprévus et prenez collectivement les bonnes décisions.

Les grandes étapes du jeu :

- Visite sur les risques volcaniques : des questions spécifiques sur les animations phares du parc Vulcania vous seront posées.
- Jeu de rôle : une éruption est imminente !
- Imprévus, aléas, stress, risques … En équipe saurez-vous prendre la bonne décision : évacuer ou non Clermont-Ferrand !

Cohésion – équipe - coopération

Caractéristiques

- Activité en équipe
- Dès 15 personnes
- Entre 2h et 5h
- Jeu de rôle
- Un incentive qui fait sens
- Pas de connaissance requise en volcanologie